

—竹田城跡—

山城の郷
やまじろのさと



第四回

水鉄砲合戦

令和2年8月8日(土)開催決定
～参加チーム募集中～

詳細は裏面をご覧ください

主催:山城の郷

指定管理者: 全但バス株式会社、神姫バス株式会社、神戸新聞事業社



山城の郷 第四回水鉄砲合戦～夏の陣～



～募集要項～

【参加規定】

開催日時／令和2年8月8日（土）10時半～15時頃終了予定

集合場所／山城の郷 芝生広場

兵庫県朝来市和田山町殿字新井土13-1

TEL 079-670-6518

集合時間／10時00分

雨天時／中止。

競技内容／5人1組のチーム。時間内に相手の的を撃ち抜く。

募集数／12チーム ※先着順で受け付けます。

募集締切／8月1日（土）※定員になり次第終了。

参加料／1チーム2,000円。※当日お支払頂きます。

参加資格／1チーム5名。小学生以上。（小学生のみのチーム構成の場合は保護者同伴）

賞品／優勝、準優勝、第3位チームに豪華賞品。特別賞や参加賞あり♪

その他／新型コロナウイルス感染防止策を講じて行います。詳細ルールにてご確認ください。

また、今後の感染流行状況により中止する場合がございます。

開催場所



豪華賞品あり

【ルール】

●試合時間

①トーナメント制。1試合90秒×2セット。

●勝敗の決定

①相手の的を多く撃ち抜いた方が勝利。

●用具・服装

①水鉄砲については、大会運営側が用意した水鉄砲を使用。※持込したものは使用不可

②服装については、自由ですが、濡れても良い格好でご参加ください。

③靴については、適したものを着用ください。※裸足、サンダルはケガ防止の観点から禁止とします。

※その他詳細ルールをご確認の上、お申込ください。

詳細ルールについては山城の郷HPをご覧ください



【お問い合わせ&お申込み先】 ※下記必要事項を記入の上、FAXにてお申込みください。メールでも可。

～竹田城跡に最も近い休憩処～山城の郷 住所：朝来市和田山町殿字新井土13-1

TEL：079-670-6518 FAX：079-670-6526

メールアドレス：zb-yamashironosato@biscuit.ocn.ne.jp

チーム名				
選手名 (フルネーム)	①	(才)	②	(才)
	③	(才)	④	(才)
	⑤	(才)	記入例) 山城 太郎	(20才)
代表者氏名			代表者連絡先	TEL
代表者住所				
代表者アドレス	Mail :			

※ご記入頂いた個人情報は、イベントに関連した連絡のみ使用いたします。利用目的以外の利用および第三者に提供はいたしません。

主催：山城の郷 指定管理者：全但バス株式会社、神姫バス株式会社、神戸新聞事業社

山城の郷 第四回水鉄砲合戦～夏の陣～詳細ルール

【新型コロナウイルス感染防止策について】

- ・大会当日、来館時においては、マスク着用の上、お越してください。
競技中を除く、待機時間については、マスク着用のご協力をお願いします。
- ・各自、検温の上、お越してください。受付時においても検温(非接触型体温計)を行います。
※発熱(37.5℃以上)・咳などの症状がある方は、ご参加をご遠慮ください。
※やむを得ず5名以下のなった場合も競技参加可能とします。但しハンディは与えません。
- ・会場内に消毒液を設置します。こまめな消毒にご協力ください。
- ・主催側が用意する水鉄砲についても、試合間ごとに消毒を行います。
- ・目を保護するサングラス(ゴーグル)等の貸出は行いません。各チームでご用意ください。
- ・参加チームごとの密集を避ける為、日よけテントを各チームでご用意をお願いします。
- ・参加申込後、万が一に備え、代表者様へ参加予定者の氏名、住所、連絡先等の記入用紙を送付いたします。
大会日にご持参よろしくをお願いします。
- ・感染症の流行により、感染拡大が懸念される場合は、中止とする場合がございます。

【競技に関すること】

(チーム構成)

5人一組のチーム。時間内に相手より多くの的を撃ち抜いたチームが勝利。

(進行方法)

12チームのトーナメント制とし、敗者復活枠も設ける。

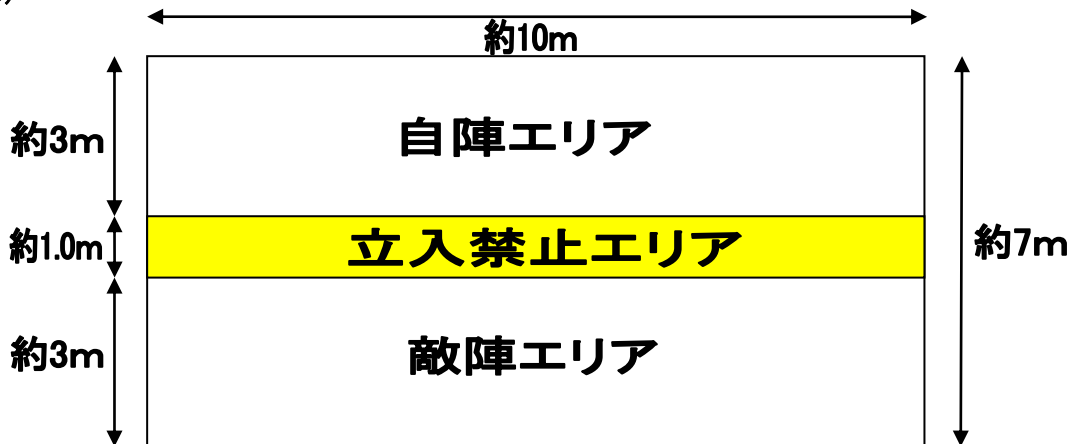
本戦は、1試合90秒×2セット ※2セットで勝敗が決定しない場合は、延長戦を行う。

延長戦は、90秒×1セットとする。

※延長戦の末、勝敗が付かなければ、5人よるジャンケンを行う。

(使用コートサイズ)

約7m×約10m



(勝敗の決定)

- ①相手チームの的を時間内に多く撃ち抜いたチームが勝利。
- ②2セット終了時、勝利セット数が同数の場合は、90秒×1セットの延長戦を行う。

(プレー中の反則・禁止事項)

- ①的を「腕、手、髪の毛」などで隠す行為。
- ②プレイヤー同士の水鉄砲の交換。
- ③自身のチームに有利となるような、審判を誘引する行為・発言。
- ④その他危険行為、相手プレイヤーや審判に向けての誹謗中傷、挑発行為など。
※禁止行為があった場合は、審判の判断により、警告及び退場、または没収試合を宣告する。
- ⑤アルコールを摂取し、大会に出場する場合

⑥試合中の選手交代

⑦ウォール（障害物）に登る、飛び越える行為または、その他危険行為

⑧水鉄砲の持ち込み

（プレー中の失格事項）

①頭部に装着した的が破られたとき。

②フィールドの外周ラインからはみ出た時、またはラインを踏んだ時。

③試合中、装着した的が外れたとき。

（その他）

①試合内容に関する抗議については、チームの代表者のみ行えるものとし、他からの抗議については一切受け付けない。

②大会当日朝7時時点で、朝来市に気象警報（暴風、大雨等）の発生もしくは、発生の恐れのある場合は、大会を中止とする。なお、大会日の振替は行わない。

③大会運営自体の中止は大会本部が決める。

④気象条件の悪化等により、試合続行が困難と判断された場合、大会本部は試合の進行を中断しタイムスケジュールの変更をすることができる。

⑤本ルール内容に定めのない事項及び不測の事態が生じた場合には、大会本部で協議して決める。

⑥服装については、濡れても良い格好でご参加ください。

⑦濡れた格好で、施設内のレストラン、売店のご利用はご遠慮ください。

⑧駐車場に限りがありますので、できるだけ乗り合わせてお越しく下さい。

⑨申込書に記入された個人情報に関しては厳重に管理します。大会で撮影した写真、動画などの肖像権は主催者に帰属する旨を了承の上、ご参加ください。

⑩大会開催中の事故、傷病へは主催者が加入した保険の範囲内で補償します。

（試合の流れ）

（試合開始前）

①試合開始前、大会本部より次の試合に出場するチーム名の呼び出し放送で大会本部前に集合する。

②代表者は対戦するチームの代表者と自陣と使用する水鉄砲を決めるためトスを行う。

③大会運営側で用意した水鉄砲に水を補給し、故障、飛距離等のフィーリングをチェックする。

④各チーム内でハチマキを統一し、装着する。（ハチマキは、主催者が用意）

⑤スタート位置であるエンドラインの後ろに整列し、競技開始の合図を待つ。

（試合開始）

①試合開始の合図はフィールド本部がホイッスルにて号令する。

②試合開始後、各チームはエンドラインからコート内部に入り試合を行う。

（試合の中断）

①審判が試合を中断しなければならないと判断したとき、ホイッスルにて、中断の合図を発する。

②試合中断の合図があったときは、プレーヤーは審判からの指示があるまで水鉄砲を撃つこと無く、その場から動いてはならない。

（試合の再開）

①試合再開時は中断時の状況を主審が加味し中断した状態、センターラインもしくはエンドラインから再開する。

②試合再開の合図はフィールド本部がホイッスルにて号令する。

（試合の終了・勝敗の決定）

①時間内相手チームが装着した的を多く撃ち抜くと勝利。

②制限時間内に、相手チームの的を全て撃ち抜くと勝利とする。

（試合終了）

①試合は、そのセットの勝敗が決した時、または試合時間が終了したときに主審の合図により終了する。

②試合終了後は速やかにフィールドの外へ出て、水鉄砲と的を返却する。